

令和4年度入学者選抜試験 一般選抜（前期日程）  
「実技（ビジュアルデザイン学科）」採点基準

1. 評価基準：

「限られた時間内に対象を理解し構成する能力、対象を描写するために必要な日常的な観察に基づく思考力・判断力・表現力」を総合評価する。

2. 採点基準：

- (1) 出題意図を理解し、的確に表現されているか（対象を描写するために必要な日常的な観察に基づく思考力及び判断力）
  - ・想定描写の条件に、数値等により立体物の構造や大きさを指定する情報を含めることで、思考力及び判断力をみる。
- (2) 立体物の構成、表現が適切であるか（限られた時間内に対象を理解し構成する能力、対象を描写するために必要な日常的な観察に基づく表現力）
  - ・立体物の構成（複数の立体物の関係等）及び表現（形態、色彩、質感）により、構成力及び表現力をみる。