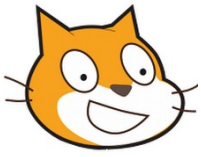


令和元年7月17日

【取材に関するお問い合わせ】

担当：地域共同研究機構 COC+推進室 村井

TEL 0866-94-9100 (内線 8215)



## コミュニティキャンパスおかやま 親子で学ぶプログラミング教室 Scratch を使ってゲームを作ろう！を開催します！

### 1 コミュニティキャンパスおかやま

文部科学省「地（知）の拠点大学による地方創生推進事業（COC+）」の一環として、COC+参加大学の協力のもと、大学の研究シーズを活用し、地域（地域創生コモンズ等）に出向いて、社会貢献活動に取り組む。さらに、学生も参加し、地域連携教育としても取り組む。主催はおかやま COC+推進協議会。

### 2 名 称

親子で学ぶプログラミング教室 Scratch を使ってゲームを作ろう！

### 2 開催日時

令和元年8月3日（土）12時30分から16時30分（受付12:00～）

### 3 開催場所

岡山県立大学 情報工学部棟2階（総社市窪木111番地）

### 4 活動内容（取材可能）

パズル感覚でプログラミングができるアプリ「Scratch」を使って、親子でオリジナルのゲーム作りにチャレンジします。

### 5 参加対象

4年生以上の小学生と保護者

### 6 参加定員

60名（保護者も含む）



昨年度のプログラミング教室の様子

## 親子で学ぶプログラミング教室

# Scratch を使ってゲームを作ろう！



パズル感覚でプログラミングができるアプリ「Scratch」を使って、親子でオリジナルのゲーム作りにチャレンジしてみましょう！

講師：坂口 浩一郎，滝本 裕則，荒井 剛，小椋清孝，高林健人  
(岡山県立大学 情報工学部 情報通信工学科)

日時：令和元年8月3日(土)  
12:30～16:30(受付12:00～)

場所：岡山県立大学 情報工学部棟2F  
(〒719-1197 総社市窪木111)

受講料：無料

対象：4年生以上の小学生と保護者

定員：60名(保護者も含む)

申込方法：<http://www.c.oka-pu.ac.jp/prog/> →

ウェブサイトにアクセスし、申込フォームに必要事項をご記載の上、お申し込みください。応募者多数の場合は抽選により参加者を決定させていただきます。抽選結果は申込期間終了後、ご登録頂いたメール宛にご連絡致します。



申込期間：令和元年7月1日(月)～7月16日(火)

お問合せ：0866-94-2733(坂口)

- パソコンを1人1台ご用意します。
- USBメモリ等をご用意頂ければ、ゲームデータをお持ち帰り頂けます。



主催：おかやまCOC+推進協議会(代表：岡山県立大学)